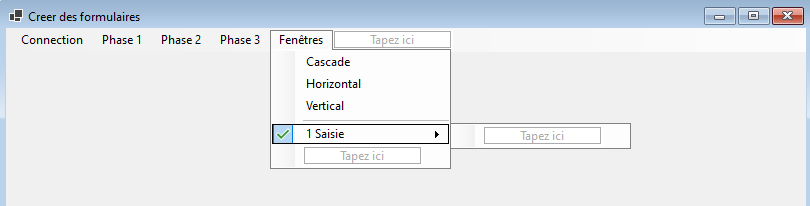
**MENUS, BARRES D’OUTILS ET D’ETAT**

**1 –** Créer un nouveau projet puis dans propriété de la forme « IsMdiContainer » doit être positionné sur True

**2 - MenuStrip**



Dans les propriétés de la TooStripMenu sur « MdiwindowsListItem » sélectionner « fenêtresToolStripMenuItem » ce qui permettra d’afficher une liste (exemple ci-dessus « 1 Saisie » )de toutes les fenêtres ouvertes et le « v » sera la fenêtre sur laquelle on est entrain de travailler.

**3 - ToolStrip**

Rajouter 1 bouton « S’identifier » + clic droit « DisplayStyle » et choisir « Text ».

Rajouter 1 bouton ToolStripSplitButton pour « Phase 3 » (celui-ci sera programmé dans l’initialisation comme un clone de « Phase 3 » de la MenuStrip).

Une image contenant texte

Description générée automatiquement

**4 - Importation des projets**

Sélectionner le fichier à partir duquel vous voulez importer le projet.

(Ou Après avoir préalablement placé une copie des exercices précédents. Choisir ses fichiers).

Clic droit sur la solution, ajouter répertoire de solution (pour être bien organisé)

Clic droit sur le répertoire nouvellement créé ajouter + projet existant puis sélectionner dans le dossier les fichiers finissant part « .csproj » puis les activer dans le code.

Une image contenant texte

Description générée automatiquement

**5 - Filiation des projet importés vers feuille Mdi**.

Il suffit de rajouter la ligne de commande «.MdiParent = this;» après l’objet créé.

Une image contenant texte

Description générée automatiquement

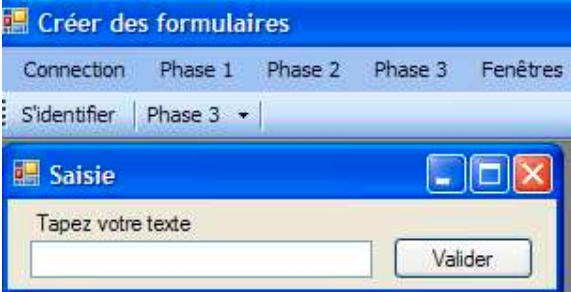
**6 – interaction entre 2 Forms enfant.**

il faut créer la Form qui va agir sur la seconde

L’interaction entre 2 Forms sel fait grâce un constructeur dans la Form1 puis le déclarer dans la Form 2.

Dans cet exemple la « FormSaisie » :

Le texte de la textBox de « FormSaisie » sera récupéré et pendra place dans la textBox de « FormLesDifferentsOjetsGraphiques ».



**Programmation de la Form1 : « FormSaisie ».**

Une image contenant texte

Description générée automatiquement

**Dans Form2 : FormLesDifferentsObjetsGraphiques**

**Une image contenant texte

Description générée automatiquement**

**Puis dans la Form Parent** les paramètres de la form 2 changent(exemple)

Ici on déclare la « FormSaisie » dans la fonction créée lors su clic sur la « FormLesDifferentsObjetsGraphiques ».

Une image contenant texte

Description générée automatiquement

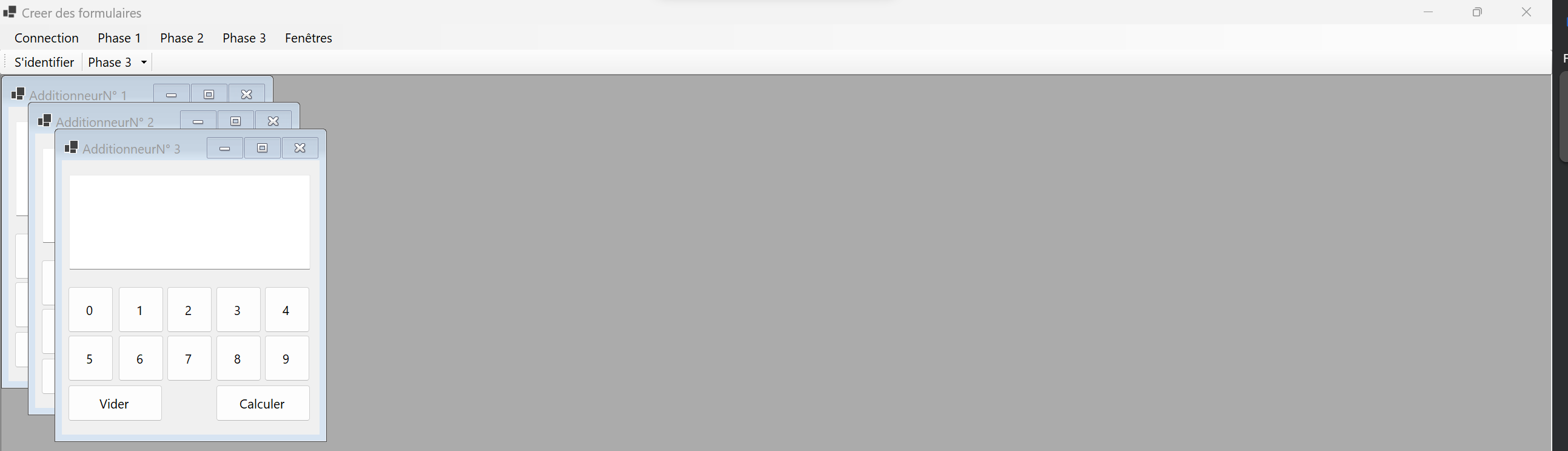
7 – Onglet fenêtre

Pour choisir entre positionnement des fenêtres en cascade, horizontal ou vertical utiliser les fonction layout dans la fonction clic des éléments ( cascade, horizontal ou vertical ) ;

Une image contenant texte, capture d’écran, écran

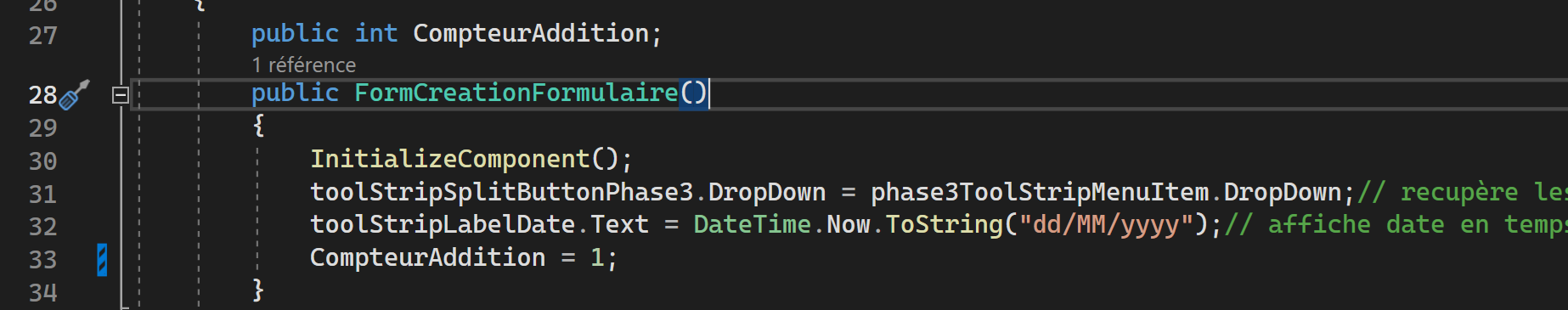
Description générée automatiquement

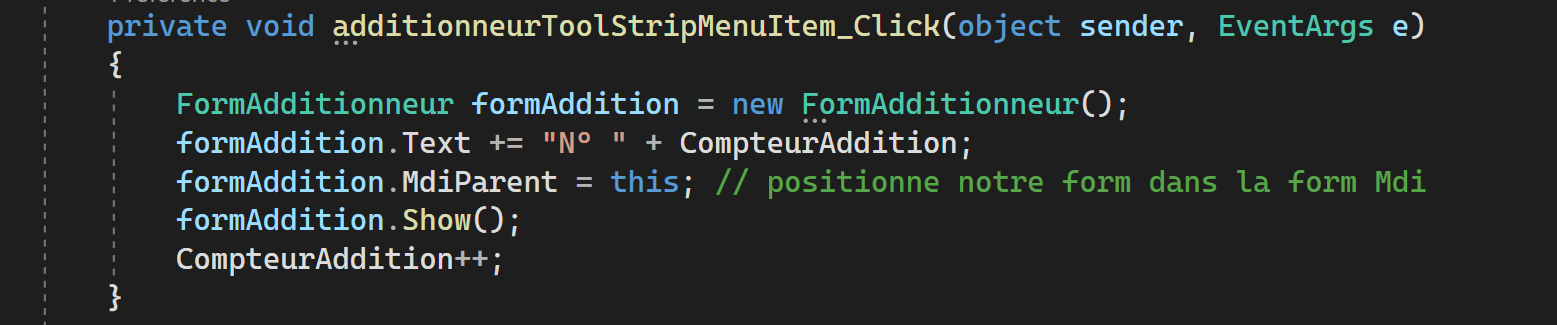
**8 – Pour comptabiliser les feuilles**



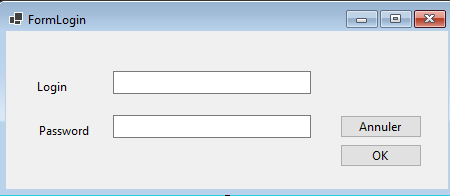
Il faut juste rajouter une variable « int compteur ; » puis l’initialiser dans « InitializeComponent(); », et l’incrémenter dans la Form désirée.

! si l’on ferme une fenêtre et que l’on en ouvre une autre le compteur continuera de compter l’unité supérieur à la dernière fenêtre créée. (Exemple si vous avez les fenêtres 1 à 4 que vous fermez les fenêtres 2 et 3 à l’ouverture d’une nouvelle fenêtre celle-ci portera le numéro 5).





10 – FomLogin



Créer la Form